INSTRUKCJA OBSŁUGI

SM-R321

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-43857T Rev.1.1
Polish. 04/2015

Spis treści

Przeczytaj najpierw

Wprowadzenie

Podstawowe informacje

Aplikacje

Rozwiązywanie problemów

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Przeczytaj najpierw

- Aby bezpiecznie i prawidłowo korzystać z urządzenia Gear VR for S6, należy uważnie przeczytać tę instrukcję.
- Gear VR for S6 to urządzenie w wersji Innovator Edition przeznaczone specjalnie dla programistów i osób korzystających z technologii jako pierwsze.
- Z urządzenia Gear VR for S6 należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem. Korzystanie z urządzenia Gear VR for S6 do innych celów może spowodować obrażenia ciała.
- Podczas używania urządzenia Gear VR for S6 należy je podłączyć do telefonu Samsung GALAXY S6. Urządzenie Gear VR for S6 nie może działać samodzielnie.
- Urządzenie Gear VR for S6 jest zgodne wyłącznie z telefonami Samsung GALAXY S6 oraz Samsung GALAXY S6 Edge.
- W przedstawionych opisach uwzględniono domyślne ustawienia telefonu Samsung GALAXY S6.
- Niektóre języki lub zawartość mogą być niedostępne w zależności od regionu i operatora sieci.
- Aby wyświetlić licencję open source na urządzenie Gear VR for S6, przejdź do strony *opensource.samsung.com*.

Ikony pomocnicze

Ostrzeżenie: sytuacje, które mogą spowodować zranienie użytkownika lub innych osób

Przestroga: sytuacje, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia lub innego sprzętu

Uwaga: wskazówki, uwagi i dodatkowe informacje

Ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa

- Upewnij się, że wszyscy użytkownicy urządzenia Gear VR for S6 dokładnie przeczytali poniższe ostrzeżenia przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia Gear VR for S6, aby ograniczyć ryzyko obrażeń, dyskomfortu lub zniszczenia mienia.
- Te ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa są okresowo aktualizowane w celu zapewnienia ich dokładności i prawidłowości. Najnowsza wersja znajduje się na stronie *oculus.com/warnings*.

Przed użyciem urządzenia Gear VR for S6

- Przeczytaj wszystkie instrukcje dotyczące konfiguracji i użytkowania urządzenia Gear VR for S6 i postępuj zgodnie z nimi.
- Urządzenie Gear VR for S6 należy dostosować do każdego użytkownika i skalibrować przy użyciu oprogramowania konfiguracyjnego (jeśli jest dostępne) przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia. Niezastosowanie się do tej instrukcji może spowodować większe ryzyko odczuwania dyskomfortu przez użytkownika.
- Zalecamy konsultację z lekarzem przed użyciem urządzenia Gear VR for S6 w przypadku ciąży, wcześniejszych problemów przy korzystaniu z przyrządów okularowych, zaburzeń psychicznych, problemów z sercem czy innych poważnych dolegliwości medycznych.

Napady

U niektórych osób (ok. 1 na 4000) reakcją na miganie lub wzory światła mogą być silne zawroty głowy, ataki drgawek, napady padaczki lub chwilowe utraty przytomności; może to wystąpić podczas oglądania telewizji, gry w gry komputerowe lub doświadczania rzeczywistości wirtualnej, nawet jeśli wcześniej u tych osób nie występowały drgawki czy chwilowe utraty przytomności ani napady padaczki. Tego typu ataki częściej zdarzają się u dzieci i młodych ludzi w wieku do 20 lat. Wszelkie osoby, które miały takie napady, utraty przytomności lub inne symptomy powiązane z epilepsją powinny skonsultować się z lekarzem przed korzystaniem z urządzenia Gear VR for S6.

Dzieci

Dzieci poniżej 13 roku życia nie powinny korzystać z urządzenia Gear VR for S6. Rodzice powinni sprawdzać, czy u dzieci (w wieku 13 lat lub starszych), które korzystały lub korzystają z urządzenia Gear VR for S6, nie występują opisane poniżej objawy i powinni ograniczyć czas spędzany przez dzieci na korzystaniu z urządzenia Gear VR for S6, a także upewniać się, że dzieci robią przerwy podczas użytkowania urządzenia. Należy unikać zbyt długiego korzystania z urządzenia, ponieważ może to negatywnie wpłynąć na koordynację wzrokowo-ruchową, równowagę i podzielność uwagi. Rodzice powinni dokładnie sprawdzać, czy u dzieci nie występuje ograniczenie żadnej z tych umiejętności podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 lub po użytkowaniu urządzenia.

Ogólne instrukcje i środki ostrożności

Należy zawsze postępować zgodnie z tymi instrukcjami i stosować opisane środki ostrożności podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 w celu ograniczenia ryzyka obrażeń lub dyskomfortu.

Produktu należy używać wyłącznie w bezpiecznym otoczeniu

- Urządzenie Gear VR for S6 tworzy wciągające wrażenie wirtualnej rzeczywistości powodujące rozproszenie i ogranicza widzenie rzeczywistego otoczenia. Aby zapewnić sobie maksymalne bezpieczeństwo, należy zawsze korzystać z urządzenia Gear VR for S6 w pozycji siedzącej. Należy zwrócić szczególną uwagę, aby podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 lub bezpośrednio po zakończeniu jego użytkowania nie znajdować się w pobliżu innych osób, obiektów, schodów, balkonów, okien, mebli lub innych przedmiotów, na które można wpaść lub które można przewrócić. Podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 nie należy posługiwać się ostrymi ani innymi niebezpiecznymi przedmiotami. Nie należy zakładać urządzenia Gear VR for S6 w sytuacjach wymagających uwagi, np. podczas chodzenia, jazdy rowerem lub prowadzenia pojazdu.
- Upewnij się, że urządzenie Gear VR for S6 jest równo i bezpiecznie umieszczone na głowie i że widoczny jest jeden wyraźny obraz.

- Powoli przyzwyczajaj się do korzystania z urządzenia Gear VR for S6, aby Twoje ciało dostosowało się do niego. Za pierwszym razem korzystaj tylko przez kilka minut i wydłużaj czas używania urządzenia Gear VR for S6 stopniowo w miarę przyzwyczajania się do wirtualnej rzeczywistości. Rozglądanie się przy pierwszym doświadczeniu wirtualnej rzeczywistości może pomóc w przyzwyczajeniu się do różnic pomiędzy ruchami w świecie rzeczywistym i wynikającym z nich doświadczeniem w rzeczywistości wirtualnej.
- Aby odczuwać przyjemność z doświadczania wirtualnej rzeczywistości konieczne jest posiadanie nieupośledzonego zmysłu równowagi i ruchu. Nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 w przypadku zmęczenia, senności lub pod wpływem alkoholu lub narkotyków, w trakcie problemów trawiennych, w stanach napięcia emocjonalnego lub niepokoju ani w przypadku przeziębienia, grypy, bólów głowy, migren, bólów ucha, ponieważ zwiększa to prawdopodobieństwo wystąpienia symptomów niepożądanych.
- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 podczas jazdy samochodem, autobusem lub pociągiem, ponieważ może to zwiększyć prawdopodobieństwo wystąpienia symptomów niepożądanych.
- Zrób przerwę na co najmniej 10 do 15 minut co każde 30 minut korzystania z urządzenia, nawet jeśli czujesz, że nie potrzebujesz przerwy. Każda osoba jest inna, wiec jeśli czujesz dyskomfort, rób dłuższe przerwy. Samodzielnie zdecyduj, co jest dla Ciebie najlepsze.

- Urządzenie Gear VR for S6 może być wyposażone w funkcję „przezroczystości" umożliwiającą tymczasowe ujrzenie otoczenia w celu szybkiego zorientowania się w świecie rzeczywistym. Urządzenie Gear VR for S6 należy zawsze zdejmować w sytuacji wymagającej uwagi lub koordynacji.
- Zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR for S6, jeśli wydaje się ono zbyt gorące. Długi kontakt z przegrzanym urządzeniem może spowodować poparzenia.
- Nie noś urządzenia Gear VR for S6 bez dołączonego urządzenia Samsung GALAXY S6.
- Słuchanie dźwięków o dużej głośności może spowodować utratę słuchu. Dźwięk tła oraz długotrwała ekspozycja na głośne dźwięki mogą spowodować, że dźwięki wydają się cichsze niż w rzeczywistości. Z uwagi na absorbujące właściwości rzeczywistości wirtualnej nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 z głośnym dźwiękiem, aby zachować świadomość otoczenia i ograniczyć ryzyko uszkodzenia słuchu.

Dyskomfort

- Natychmiast zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR for S6 w przypadku wystąpienia u kogokolwiek następujących objawów: napady drgawek, utrata świadomości, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, mimowolne ruchy, zmienione, rozmyte lub podwójne widzenie bądź inne nieprawidłowości widzenia, zawroty głowy, dezorientacja, gorsza równowaga, gorsza koordynacja wzrokowo-ruchowa, nadmierne pocenie się, nadmierna produkcja śliny, nudności, oszołomienie, ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie lub jakiekolwiek objawy choroby lokomocyjnej.
- Tak jak w przypadku symptomów pojawiających się po opuszczeniu pokładu statku symptomy związane z doświadczaniem wirtualnej rzeczywistości mogą trwać lub pojawić się kilka godzin po korzystaniu z urządzenia. Do takich objawów należą opisane powyżej, a także nadmierne zmęczenie i zmniejszona podzielność uwagi. Te symptomy zwiększają ryzyko wystąpienia obrażeń podczas normalnych czynności w świecie rzeczywistym.

- Nie prowadź pojazdów, steruj maszynami ani nie angażuj się w inne czynności wymagające wytężania wzroku lub wysiłku fizycznego, które mogą mieć poważne konsekwencje (tzn. czynności, przy których wykonywaniu wystąpienie symptomów mogłoby doprowadzić do śmierci, obrażeń ciała lub zniszczenia majątku) lub innych czynności wymagających niezaburzonej równowagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej (np. uprawianie sportu, jazda na rowerze itp.) do momentu ustania wszystkich symptomów.
- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 dopóki wszystkie symptomy nie ustaną na kilka godzin. Przed ponownym użyciem upewnij się, że urządzenie Gear VR for S6 jest prawidłowo skonfigurowane.
- Pamiętaj, jaki typ zawartości był wyświetlany przed wystąpieniem symptomów, ponieważ symptomy mogą częściej występować w zależności od wyświetlanej zawartości.
- Skonsultuj się z lekarzem w przypadku silnych lub nieustających objawów.

Obrażenia wynikające z powtarzającego się napięcia

Długotrwałe korzystanie z urządzenia Gear VR for S6 urządzeń sterujących (np. kontrolerów) może powodować ból mięśni, stawów lub skóry. W przypadku odczuwania bólu zmęczenia, drętwienia, pieczenia lub sztywności jakiejkolwiek części ciała podczas grania, zrób przerwę i odpocznij kilka godzin przed ponowną grą. W razie nawrotu jakichkolwiek symptomów lub odczuwania innego dyskomfortu w trakcie lub po graniu, zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR for S6 i skonsultuj się z lekarzem.

Zakłócenia częstotliwości radiowej

Urządzenie Gear VR for S6 może emitować fale radiowe, które mogą wpływać na działanie urządzeń elektronicznych działających w pobliżu, również rozruszników serca. W przypadku korzystania z rozrusznika serca lub innych wszczepionych urządzeń medycznych nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 bez wcześniejszej konsultacji z lekarzem lub producentem urządzenia medycznego.

Porażenie prądem

Aby ograniczyć ryzyko porażenia prądem, postępuj zgodnie z poniższymi ostrzeżeniami.

- Nie modyfikuj ani nie demontuj żadnego z dostarczonych komponentów.
- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR for S6, jeśli jakikolwiek kabel jest uszkodzony, lub jakiekolwiek przewody znajdują się na wierzchu.

Uszkodzenia od światła słonecznego

Nie zostawiaj urządzenia Gear VR for S6 w bezpośrednim świetle słonecznym. Ekspozycja na bezpośrednie działanie światła słonecznego może spowodować uszkodzenie urządzenia Gear VR for S6 lub potencjalne szkody w otoczeniu.

Wprowadzenie

Informacje o urządzeniu Gear VR for S6

Urządzenie Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (zwane również Gear VR for S6) to zakładane na głowę urządzenie umożliwiające doświadczanie rzeczywistości wirtualnej zapewniające wciągające doświadczenia różnym użytkownikom.

Po połączeniu telefonu Samsung GALAXY S6 do urządzenia Gear VR for S6 możesz cieszyć się zawartością 2D lub 3D i grać w gry, uruchamiając aplikacje na telefonie Samsung GALAXY S6. Korzystaj z urządzenia Gear VR for S6 z telefonem Samsung GALAXY S6 i podłączaj inne urządzenia, np. kontrolery gier czy słuchawki Bluetooth.

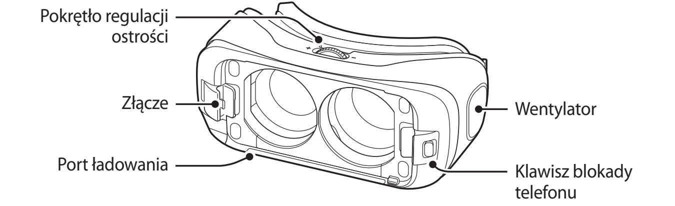
Zawartość opakowania

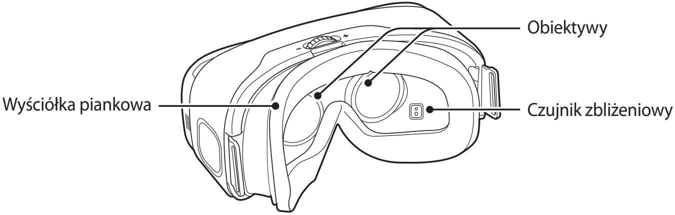
Należy sprawdzić, czy pudełko z produktem zawiera następujące elementy:

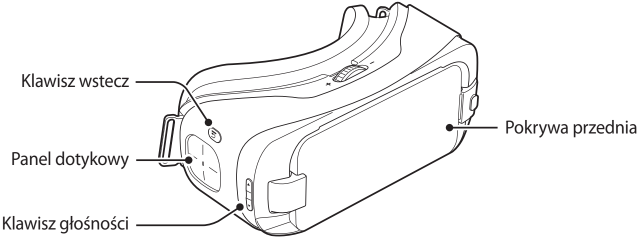
- Urządzenie Gear VR for S6, górny pasek na głowę, główny pasek, wyściółka piankowa, szmatka do czyszczenia obiektywów, etui oraz instrukcja obsługi.

- Elementy dostarczane wraz z urządzeniem i wszelkie dostępne akcesoria mogą się różnić w zależności od kraju lub operatora sieci.
- Dostarczone akcesoria są przeznaczone tylko dla tego urządzenia i mogą być niezgodne z innymi urządzeniami.
- Wygląd urządzenia i jego specyfikacje mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.
- Należy używać tylko akcesoriów zatwierdzonych przez firmę Samsung. Korzystanie z niezatwierdzonych akcesoriów może spowodować problemy z wydajnością oraz usterki nieobjęte gwarancją.
- Dostępność akcesoriów może ulec zmianie i zależy wyłącznie od ich producentów. Więcej informacji na temat dostępnych akcesoriów można znaleźć w witrynie internetowej firmy Samsung.

Wygląd urządzenia







- Upewnij się, że wlot powietrza do wentylatora po lewej stronie urządzenia Gear VR for S6 jest czysty i niezasłonięty.
- Wentylator może wydawać dźwięk podczas działania. Jest to normalne zjawisko, które nie wpływa na trwałość ani wydajność urządzenia Gear VR for S6.
- Urządzenie Gear VR for S6 nie wymaga ładowania, ponieważ jest zasilane baterią telefonu Samsung GALAXY S6.

- Ładowarkę można podłączyć do portu ładowania na urządzeniu Gear VR for S6. Korzystaj tylko z kabli USB i zasilaczy 2 A zatwierdzonych przez firmę Samsung.
  - W przypadku korzystania z urządzenia Gear VR for S6, gdy ładowarka jest podłączona, urządzenie jest zasilane ładowarką i nie wykorzystuje prądu z baterii telefonu Samsung GALAXY S6. W przypadku korzystania z zawartości wymagającej większego poboru (większego niż 1A), gdy ładowarka jest podłączona, urządzenie Gear VR for S6 korzysta z dwóch źródeł zasilania. W sytuacjach zwiększonego poboru prądu urządzenie Gear VR for S6 jest zasilane ładowarkę i baterią telefonu Samsung GALAXY S6 jednocześnie.
  - Jeśli urządzenie Gear VR for S6 zostanie odłączone od ładowarki podczas jego używania, obraz na ekranie może być przez chwilę nieaktywny. W tym momencie ekran jest ponownie kalibrowany i urządzenie Gear VR for S6 może nie rozpoznawać ruchów głowy użytkownika.
  - Jeśli urządzenie Gear VR for S6 nie jest używane, gdy ładowarka jest podłączona, bateria telefonu Samsung GALAXY S6 będzie ładowana.

- Aby oszczędzać energię, ładowarka powinna być odłączona od zasilania, kiedy nie jest używana. Ładowarka nie jest wyposażona w przełącznik zasilania, dlatego dla oszczędności energii też należy ją odłączać od gniazdka elektrycznego, gdy nie jest używana. Ładowarka powinna znajdować się w pobliżu gniazdka elektrycznego i być łatwo dostępna podczas ładowania.
- Załóż ponownie przednią pokrywę na miejsce po zakończeniu korzystania z urządzenia Gear VR for S6.

Klawisze

Klawisz		Funkcja
	Wstecz	• Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego ekranu. • Naciśnij i przytrzymaj, aby otworzyć uniwersalne menu. Można tam wyświetlić stan urządzenia Gear VR for S6 oraz skonfigurować ustawienia.
	Głośność	• Naciśnij, aby dostosować głośność urządzenia Gear VR for S6.
	Blokada telefonu	• Naciśnij, aby odłączyć telefon Samsung GALAXY S6 od urządzenia Gear VR for S6.
	Pokrętło regulacji ostrości	• Obróć, aby ustawić ostrość przez regulacje odległości pomiędzy obiektywami telefonu Samsung GALAXY S6 i urządzenia Gear VR for S6.

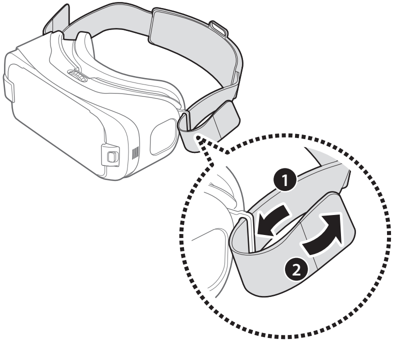
Noszenie urządzenia Gear VR for S6

Nie wkładaj urządzenia Gear VR for S6, jeśli masz na sobie okulary. Może to spowodować obrażenia twarzy. Jeśli potrzebujesz soczewek korekcyjnych, zaleca się noszenie soczewek kontaktowych podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6.

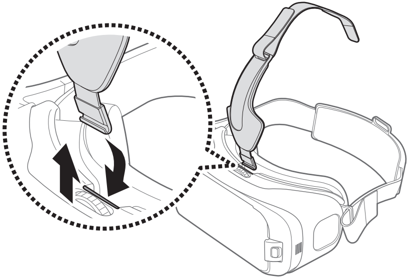
- Urządzenie Gear VR for S6 jest zgodne wyłącznie z telefonami Samsung GALAXY S6 oraz Samsung GALAXY S6 Edge.
- Na urządzeniu Gear VR for S6 wstępnie zainstalowano osłony na obiektywy. Zdejmij osłony na obiektywy przed użyciem urządzenia Gear VR for S6, aby obraz był wyraźny.
- Utrzymuj obiektywy w czystości i uważaj, aby się nie porysowały. Jeśli obiektywy się zabrudzą lub zaparują, wyczyść je szmatką do czyszczenia obiektywów.

- Wyściółka piankowa może się pobrudzić, jeśli podczas noszenia urządzenia Gear VR for S6 spoci Ci się twarz. Może to prowadzić do uszkodzenia osłonki piankowej. Pamiętaj, aby twarz była czysta i sucha podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6.
- Po zdjęciu urządzenia Gear VR for S6 z głowy ekran telefonu Samsung GALAXY S6 zostanie zablokowany, a panel dotykowy przestaje działać.
- Gdy nie nosisz urządzenia Gear VR for S6, nie umieszczaj przedmiotów na czujniku zbliżeniowym wewnątrz urządzenia Gear VR for S6. Może to spowodować pozostawienie włączonego czujnika zbliżeniowego i wyczerpanie baterii telefonu Samsung GALAXY S6.

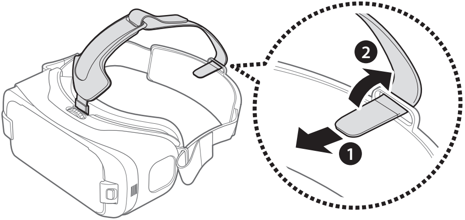
1 Umieść główny pasek tak, aby oczko na pasek na głowę znajdował się na górze. Następnie przełóż każdy koniec głównego paska przez oczka w urządzeniu Gear VR for S6 i użyj rzepu do przymocowania każdego końca.



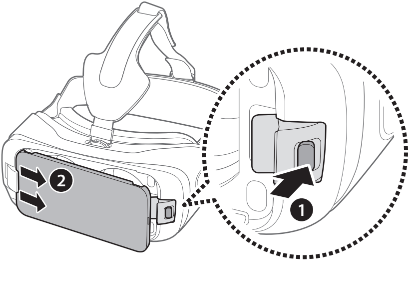
2 Zaczep hak na górze z przodu urządzenia Gear VR for S6 i pociągnij za niego do momentu zablokowania.



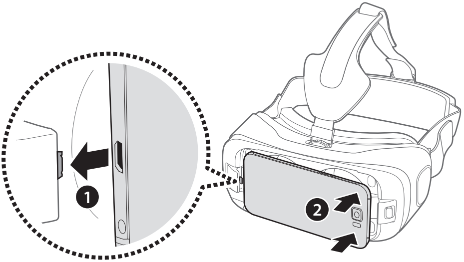
3 Przeciągnij koniec paska na głowę przez oczko na głównym pasku i użyj rzepu, aby go zaczepić.



4 Naciśnij przycisk blokowania telefonu, a następnie zdejmij przednią pokrywę.



5 Podłącz wtyczkę wielofunkcyjną telefonu Samsung GALAXY S6 do złącza. Po tym, jak telefon Samsung GALAXY S6 wyemituje dźwięk wepchnij go mocno, aż zablokuje się w miejscu.

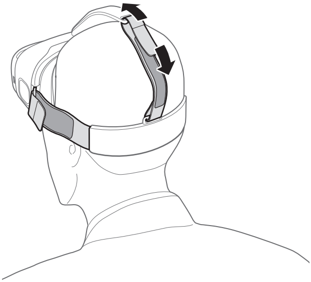


- Wepchnij telefon Samsung GALAXY S6 do urządzenia Gear VR for S6 mocno, aż zablokuje się w miejscu. Jeśli telefon Samsung GALAXY S6 nie jest dokładnie zablokowany, może się przypadkowo odłączyć od urządzenia Gear VR for S6 i ulec zniszczeniu.
- Nie wpychaj na siłę złącza do telefonu Samsung GALAXY S6. Może to spowodować uszkodzenie złącza.
- Nie wykręcaj ani nie zginaj złącza urządzenia Gear VR for S6 podczas podłączania lub odłączania telefonu Samsung GALAXY S6. Może to spowodować uszkodzenie złącza.

Jeśli dźwięk nie został wyemitowany przy wkładaniu złącza do telefonu Samsung GALAXY S6, oznacza to, że urządzenie Gear VR for S6 mogło nie rozpoznać telefonu. Ponownie podłącz urządzenia, aż usłyszysz dźwięk.

6 Zamocuj urządzenie Gear VR for S6 na głowie pasami i umieść wygodnie na twarzy.

7 Wyreguluj długość górnego paska na głowę i głównego paska.



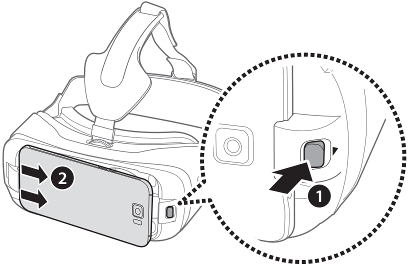
Nie chodź ani nie prowadź pojazdów podczas noszenia urządzenia Gear VR for S6. Zawsze miej świadomość, co znajduje się w Twoim otoczeniu podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6, aby nie zrobić krzywdy sobie i innym.

- Noś urządzenie Gear VR for S6 w odpowiedni sposób. Noszenie urządzenia Gear VR for S6 przechylonego na jedną stronę może spowodować dyskomfort.
- Jeśli ekran jest przechylony, dopasuj urządzenie Gear VR for S6, aż obraz będzie wyraźny.

Rozłączanie urządzeń

Wyjmij telefon Samsung GALAXY S6 z urządzenia Gear VR for S6 po zakończeniu korzystania z urządzenia.

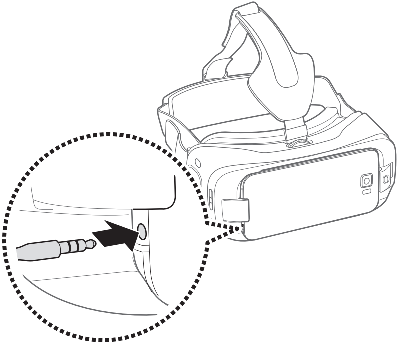
Naciśnij przycisk blokowania telefonu, a następnie wyjmij telefon Samsung GALAXY S6.



Podłączanie słuchawek

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 można podłączyć do telefonu Samsung GALAXY S6 słuchawki lub słuchawki Bluetooth. Słuchawki ani słuchawki Bluetooth nie są dostarczane z urządzeniem Gear VR for S6. Więcej informacji na temat podłączania słuchawek Bluetooth znajduje się w instrukcji obsługi telefonu Samsung GALAXY S6.

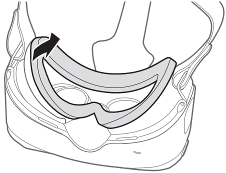
Podłącz słuchawki do złącza słuchawkowego 3,5 mm w telefonie Samsung GALAXY S6.



Wymiana wyściółki piankowej

Wyściółkę piankową można wymienić, jeśli zużyje się z czasem. Można również ją wymienić na inny typ wyściółki piankowej, lepiej dopasowany do Twojej twarzy.

1 Wyjmij wyściółkę piankową z urządzenia Gear VR for S6.



2 Dopasuj wymienną wyściółkę piankową do urządzenia Gear VR for S6.

3 Delikatnie wciśnij wyściółkę piankową na miejsce.

- Podczas wymiany wyściółki piankowej złap mocno piankę razem z rzepem i wyjmij je powoli. W przypadku próby wyjęcia wyściółki piankowej przez pociągnięcie za samą piankę wyściółka może się odkształcić lub porwać.
- Nie należy nosić urządzenia Gear VR for S6 bez wyściółki piankowej. Bez wyściółki piankowej urządzenie Gear VR for S6 nie będzie odpowiednio dopasowane do twarzy i może powodować dyskomfort.

Instalacja oprogramowania do urządzenia Gear VR for S6.

Aby używać urządzenia Gear VR for S6, należy ręcznie zainstalować oprogramowanie do urządzenia Gear VR for S6. Przy pierwszym podłączeniu telefonu Samsung GALAXY S6 do urządzenia Gear VR for S6 instalacja oprogramowania rozpocznie się automatycznie.

- Przed instalacją oprogramowania upewnij się, że telefon Samsung GALAXY S6 jest podłączony do sieci Wi-Fi lub sieci komórkowej.
- Metoda instalacji oraz wyświetlane ekrany mogą się różnić w zależności od wersji oprogramowania.

1. Podłącz telefon Samsung GALAXY S6 do urządzenia Gear VR for S6.
2. Gdy wyemitowany zostanie monit głosowy o odłączenie telefonu Samsung GALAXY S6 od urządzenia Gear VR for S6, wyjmij telefon Samsung GALAXY S6. Następnie wykonaj kroki 3–10 na telefonie Samsung GALAXY S6.
3. Dotknij **Dalej**.
4. Przeczytaj warunki Umowy licencyjnej użytkownika końcowego (EULA) i wyraź na nie zgodę, a następnie dotknij **Dalej**.
5. Przeczytaj ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa i dotknij **Potwier.**
6. Dotknij **Instaluj**.
7. Wybierz język i dotknij **Continue** → **Continue**. Język można później zmienić. (str. 55)
8. Dotknij **Create Account** i postępuj z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby utworzyć konto Oculus.

   Jeśli masz już konto Oculus. dotknij **Log In** i zaloguj się na koncie.

9 Dotknij **Install Apps**, aby zainstalować domyślne aplikacje obsługujące rzeczywistość wirtualną.

10 Podłącz telefon Samsung GALAXY S6 do urządzenia Gear VR for S6. Możesz też użyć **Browse Oculus Store**, aby uruchomić aplikację Sklep Oculus.

Po zainstalowaniu oprogramowania aplikacja Sklep Oculus będzie wyświetlana na ekranie aplikacji telefonu Samsung GALAXY S6.

- Czujnik zbliżeniowy wewnątrz urządzenia Gear VR for S6 wykrywa położenie twarzy. Po założeniu urządzenia Gear VR for S6 ekran zostaje odblokowany i można korzystać z płytki dotykowej.
- Doświadczenie widzenia w 3D może się różnić w zależności od ostrości wzroku.
- Przed użyciem urządzenia Gear VR for S6 wyłącz funkcję blokady ekranu na urządzeniu Samsung GALAXY S6.
- Jeśli podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 obraz wygląda na przekrzywiony lub przechylony, zdejmij urządzenie. Następnie umieść urządzenie Gear VR for S6 na płaskiej powierzchni z obiektywami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość pokrętłem na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

Podstawowe informacje

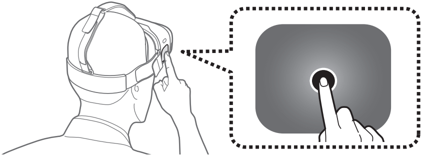
Korzystanie z panelu dotykowego

Panel dotykowy znajduje się po prawej stronie urządzenia Gear VR for S6. Panel dotykowy służy do wybierania elementów lub do sterowania urządzeniem Gear VR for S6.

Panel dotykowy nie działa, gdy nie nosisz urządzenia Gear VR for S6.

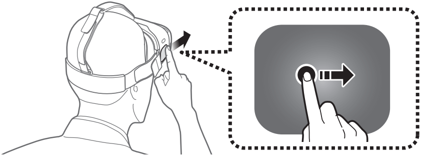
Dotknięcie

Aby wybrać element menu, dotknij panelu dotykowego palcem.

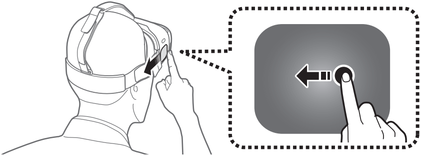


Przeciąganie

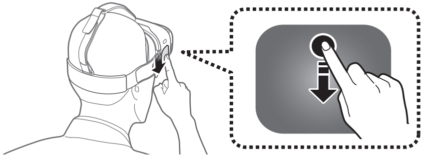
Aby przejść do następnego elementu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.



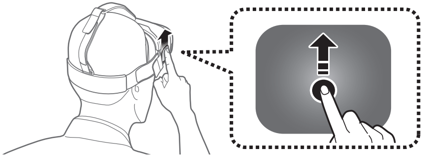
Aby przejść do poprzedniego elementu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.



Aby przejść do następnego elementu, przeciągnij palcem w dół po panelu dotykowym.



Aby przejść do poprzedniego elementu, przeciągnij palcem w górę po panelu dotykowym.



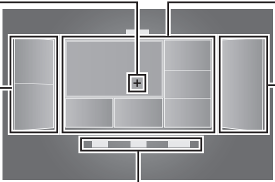
Niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać przeciągania w górę lub w dół.

Ekran startowy Oculus oraz ekran aplikacji VR

Ekran startowy Oculus

Ekran startowy Oculus jest punktem wyjścia, z którego możesz uzyskać dostęp do aplikacji i funkcji. Na ekranie startowym Oculus możesz uruchamiać lub pobierać aplikacje VR.

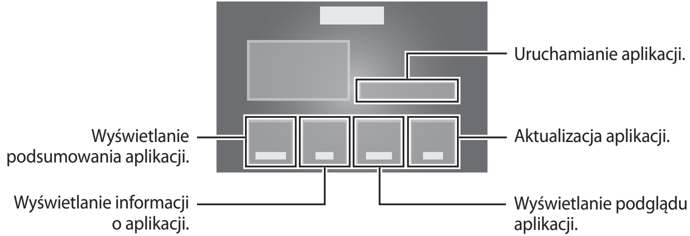
Przed pierwszym otwarciem ekranu startowego Oculus wyświetlony zostanie samouczek z informacjami o tym, jak bezpiecznie używać urządzenia Gear VR for S6 i sterować nim. Przeczytaj ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie. W razie potrzeby samouczek można wyświetlić ponownie. Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**. Przeciągnij palcem w tył lub w przód na panelu dotykowym, aby przejść do **Tutorial** i wybierz **START**.


Wskaźnik
Ostatnio używane aplikacje.
Pobieranie aplikacji.
Wyświetlanie listy wszystkich pobranych aplikacji.
Zmiana bieżącej strony.

Ekran aplikacji VR

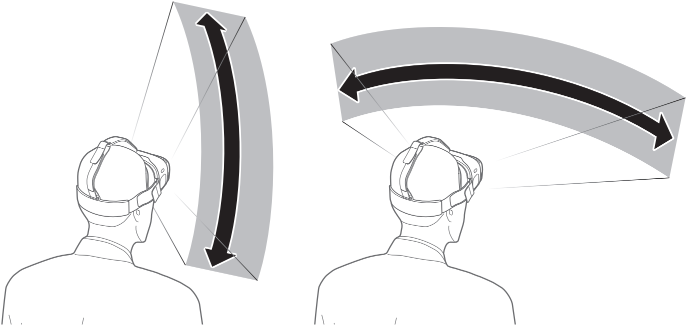
Tutaj możesz uruchamiać aplikacje, wyświetlać informacje o nich i wykonywać inne czynności.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**. Przeciągnij palcem w tył lub w przód na panelu dotykowym, aby przejść do aplikacji. Po przejściu do żądanej aplikacji wybierz **View Details**.



Przesuwanie wskaźnika lub ekranu

Urządzenie Gear VR for S6 reaguje na ruchy głowy. Przesuń głowę w dowolnym kierunku, aby przesunąć kursor lub ekran.



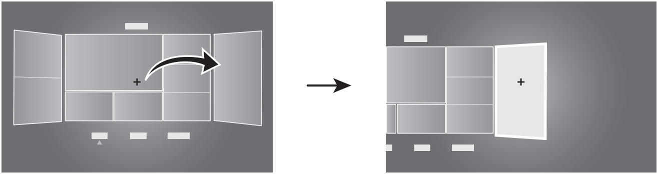
Wskaźnik znajduje się w środku ekranu. Niektóre aplikacje mogę nie wyświetlać wskaźnik przez cały czas.

Wybieranie elementów

Elementy i aplikacje możesz wybierać, ruszając głową, a następnie dotykając panelu dotykowego. Na poniższym przykładzie przedstawiono kroki do wykonania w celu wybrania obrazu z aplikacji VR Gallery.

Ekran, metoda wyboru elementów oraz wskaźnik mogą się różnić w zależności od używanej aplikacji.

1 Na ekranie startowym Oculus przesuń wskaźnik do **Library**, ruszając głową. Gdy krawędzie elementu są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać ten element.

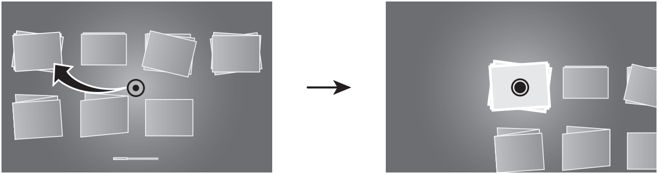


2 Przesuń wskaźnik do **Installed**, ruszając głową, a następnie dotknij panelu dotykowego, aby wybrać tę opcję.

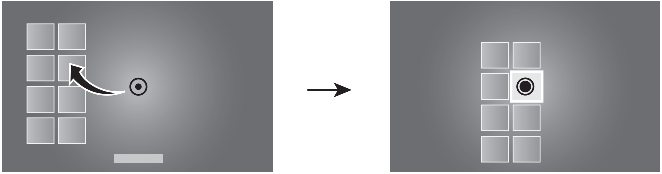
3 Przeciągnij palcem w tył lub w przód na panelu dotykowym, aby przejść do **VR Gallery**.

4 Przesuń wskaźnik do **START**, ruszając głową, a następnie dotknij panelu dotykowego, aby wybrać tę opcję.

5 Przesuń wskaźnik do folderu na liście, ruszając głową. Gdy krawędzie folderu są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać ten folder.



6 Przesuń wskaźnik do obrazu na liście, ruszając głową. Gdy krawędzie zdjęcia są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać to zdjęcie.



Podczas wyświetlania obrazu możesz przesunąć palem w przód lub tył po panelu dotykowym, aby wyświetlić więcej obrazów.

Zarządzanie aplikacjami

Uruchamianie aplikacji

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**. Przejdź do aplikacji, którą chcesz uruchomić, i wybierz **START**.

Instalowanie aplikacji

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 można instalować aplikacje VR na telefonie Samsung GALAXY S6.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Store** lub **Samsung**, a następnie wybierz aplikację. Wybierz **FREE** lub **INSTALL**, a następnie wybierz **Continue**, aby potwierdzić instalację.

- Za pobieranie aplikacji mogą zostać naliczone dodatkowe opłaty, jeśli mają zastosowanie.
- Aplikacje VR na telefonie Samsung GALAXY S6 możesz instalować również, gdy nie nosisz urządzenia Gear VR for S6. (str. 54)

Aktualizacja aplikacji

Istnieje możliwość aktualizacji aplikacji domyślnych i zainstalowanych.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Updates**. Przejdź do aplikacji, którą chcesz zaktualizować i wybierz **UPDATE**.

Odbieranie połączeń

W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego w trakcie korzystania z urządzenia Gear VR for S6 na ekranie wyświetlony zostanie komunikat w wyskakującym okienku. Możesz wyświetlić informacje o dzwoniącym lub odrzucić połączenie.

Telefon Samsung GALAXY S6 może stać się cieplejszy niż zwykle podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6. Ta sytuacja występuje zazwyczaj w przypadku korzystania z urządzeń do odtwarzania wideo lub grania w gry przez dłuższy okres czasu. Odebranie połączenia, gdy telefon Samsung GALAXY S6 jest gorący, może spowodować drobne poparzenia twarzy lub uszu. Aby uniknąć oparzeń, wyjmij telefon Samsung GALAXY S6 i poczekaj, aż ostygnie. Jeśli musisz odebrać telefon, gdy urządzenie jest gorące, podłącz zestaw słuchawkowy lub użyj trybu głośnomówiącego.

- Nie można odbierać telefonu podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6. Aby odebrać połączenie, wyjmij telefon Samsung GALAXY S6 z urządzenia Gear VR for S6 i odbierz połączenie.
- Gdy włączona jest funkcja Nie przeszkadzać, urządzenie Gear VR for S6 blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące połączeń przychodzących. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 52)

Odbieranie połączenia

1 W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego na ekranie wyświetlony zostaje komunikat w wyskakującym okienku informacjami o dzwoniącym.

2 Zdejmij urządzenie Gear VR for S6.

3 Odłącz telefon Samsung GALAXY S6 od urządzenia Gear VR for S6.

4 Odbierz połączenie na telefonie Samsung GALAXY S6.

W momencie odebrania połączenia aktualnie uruchomiona aplikacja obsługująca rzeczywistość wirtualną zostanie zamknięta.

Odrzucanie połączenia

1 W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego na ekranie wyświetlony zostaje komunikat w wyskakującym okienku informacjami o dzwoniącym.

2 Przeciągnij palcem w tył lub w przód na panelu dotykowym, aby odrzucić połączenie.

Wyświetlanie powiadomień

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR for S6 można sprawdzać ogólne powiadomienia, np. dotyczące wydarzeń, wiadomości i alarmów. W przypadku nadejścia powiadomienia na ekranie wyświetlany jest komunikat w wyskakującym okienku. Aby wyświetlić więcej szczegółów powiadomienia, sprawdź je na telefonie Samsung GALAXY S6 po odłączeniu telefonu od urządzenia urządzenia Gear VR for S6.

Gdy włączona jest funkcja Nie przeszkadzać, urządzenie Gear VR for S6 blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące powiadomień. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 52)

Korzystanie z menu uniwersalnego

Menu uniwersalne służy do konfiguracji ustawień urządzenia Gear VR for S6. Możesz tu również sprawdzić między innymi aktualny czas i poziom naładowania baterii.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Wstecz, aby otworzyć uniwersalne menu. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij klawisz Wstecz.

- **Oculus Home**: powrót do ekranu startowego Oculus.
- **Passthrough Camera: Off** / **Passthrough Camera: On**: włączanie ub wyłączanie tylnego aparatu w telefonie Samsung GALAXY S6, aby zobaczyć rzeczywisty obraz otoczenia.
- **Reorient**: dopasowanie ekranu do kierunku, w którym aktualnie patrzysz.
- **Do Not Disturb: Off** / **Do Not Disturb: On**: włączanie lub wyłączenie w urządzeniu Gear VR for S6 wyświetlania komunikatów w wyskakujących okienkach dotyczących połączeń przychodzących i powiadomień.
- **Brightness**: regulacja jasności.

- **Comfort Mode: Off** / **Comfort Mode: On**: przywracanie domyślnych ustawień kolorów lub zastosowanie ustawień ciepłych kolorów.

Te funkcje mogą nie być dostępne w niektórych witrynach.

Aplikacje

Sklep Oculus

Ta aplikacja służy do zarządzania na telefonie Samsung GALAXY S6 aplikacjami przeznaczonymi na urządzenie Gear VR for S6.

Na telefonie Samsung GALAXY S6 otwórz ekran aplikacji i dotknij **Oculus**.

Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji Sklep Oculus musisz zalogować się na koncie Oculus. Dotknij **Log In**, aby zalogować się na koncie. Jeśli nie masz konta, dotknij **Create Account** i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby skonfigurować konto.

Instalowanie aplikacji

Dotknij ☰, wybierz kategorię, a następnie wybierz aplikację. Dotknij **FREE** lub **INSTALL**, a następnie **Accept**, aby potwierdzić instalację.

Za pobieranie aplikacji mogą zostać naliczone dodatkowe opłaty, jeśli mają zastosowanie.

Odinstalowywanie aplikacji

Dotknij ☰ → **Library**. Przeciągnij w lewo lub w prawo, aby wybrać kategorię, przejdź do aplikacji, którą chcesz odinstalować, a następnie dotknij **UNINSTALL**.

Jeśli aplikacja zostanie przypadkowo odinstalowana, będzie można ją zainstalować ponownie. Dotknij ☰ → **Library**, przeciągnij w lewo lub w prawo, aby wybrać kategorię, przejdź do aplikacji, którą chcesz odinstalować, a następnie dotknij **INSTALL**.

Ustawianie języka

Aby zmienić język, dotknij ☰ → **Settings** → **Language**, a następnie wybierz język.

Wybrany język ma zastosowanie tylko do aplikacji Sklep Oculus i urządzenia Gear VR for S6; język wyświetlania w telefonie Samsung GALAXY S6 nie ulega zmianie.

Oculus Cinema

Oglądaj filmy we własnym wirtualnym kinie.

1. Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**.

2. Przejdź do **Oculus Cinema** i wybierz **START**.

3. Wybierz typ ekranu.

   Filmy zostaną posortowane na podstawie typu ekranu.

   - **Shorts**: oglądanie lub pobieranie bezpłatnych filmów z Oculus, które są przystosowane do standardowego ekranu.
   - **My Video**: wyświetlanie filmów przechowanych na telefonie Samsung GALAXY S6 na standardowym ekranie.

4. Wybierz film.

- Podczas wyświetlania filmu na standardowym ekranie można zmienić otoczenie.
- Gdy film skończy się, po kilku sekundach automatycznie zostanie odtworzony następny film.

Podczas oglądania filmów można sterować odtwarzaniem filmów. Dotknij panelu dotykowego, aby użyć następujących opcji:

- ⏸ / ▶ : Wstrzymywanie i wznawianie odtwarzania.
- ⏪ / ⏩ : Przewijanie filmu do przodu lub do tyłu. Przeciągnięcie palcem w tył po panelu dotykowym powoduje przewinięcie filmu do tyłu, a przesunięcie w przód — przewinięcie do przodu.
- ▮█▮ : Wyświetlanie listy filmów.

VR Gallery

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów i filmów z telefonu Samsung GALAXY S6.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**. Przejdź do **VR Gallery** i wybierz **START**.

Odtwarzanie filmów

Wybierz folder z filmami. Wybierz film, który chcesz obejrzeć i wybierz ⊙.

Podczas oglądania filmów można sterować odtwarzaniem. Dotknij panelu dotykowego, aby użyć następujących opcji:

- ❚❚ / ▶ : Wstrzymywanie i wznawianie odtwarzania.
- ⏮ / ⏭ : Przechodzenie do poprzedniego lub następnego filmu.

Aby przewinąć film w tył, przesuń palcem w tył po panelu dotykowym.

Aby przewinąć film w przód, przesuń palcem w przód po panelu dotykowym.

Przeglądanie obrazów

Wybierz folder z obrazami, a następnie wybierz obraz.

Aby przejść do poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.

Aby przejść do następnego obrazu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.

Aby zwiększyć rozmiar obrazu, przeciągnij palcem w górę po panelu dotykowym.

Aby zmniejszyć rozmiar obrazu, przeciągnij palcem w dół po panelu dotykowym.

Aby rozpocząć pokaz slajdów od aktualnie wyświetlanego obrazu, dotknij **Play slideshow**.

Naciśnij dwukrotnie klawisz Wstecz, aby dostosować ekran do kierunku, w którym aktualnie patrzysz.

Oculus 360 Videos

Istnieje możliwość wyświetlania filmów panoramicznych 360 stopni.

1. Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**.
2. Przejdź do **Oculus 360 Videos** i wybierz **START**.
3. Wybierz film. Obróć głowę i obejrzyj film w widoku panoramicznym.

Podczas wyświetlania filmu możesz dotknąć panelu dotykowego i skorzystać z następujących funkcji:

- ⊜: Wyświetlanie listy filmów.
- ↻: Ponowne uruchomienie bieżącego filmu.

Oculus 360 Photos

Istnieje możliwość wyświetlania zdjęć panoramicznych 360 stopni.

1 Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Installed**.

2 Przejdź do **Oculus 360 Photos** i wybierz **START**.

3 Przeciągnij palcem w górę lub w dół po panelu dotykowym, aby wybrać kategorię obrazów.

4 Wybierz obraz. Obróć głowę i obejrzyj zdjęcie w widoku panoramicznym.

Podczas wyświetlania obrazu możesz dotknąć panelu dotykowego i skorzystać z następujących funkcji:

- ☰ : Wyświetlanie listy obrazów.
- ★ : Ustawianie obrazu jako ulubionego.

Aby przejść do poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.

Aby przejść do następnego obrazu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.

Rozwiązywanie problemów

Zanim skontaktujesz się z centrum serwisowym firmy Samsung, wypróbuj następujące rozwiązania. Niektóre sytuacje mogą nie dotyczyć danego urządzenia.

Jeśli poniższe wskazówki nie pozwalają na rozwiązanie problemu, skontaktuj się z centrum serwisowym firmy Samsung.

Ekran startowy Oculus nie wyświetla się, gdy telefon Samsung GALAXY S6 jest podłączony do urządzeniem Gear VR for S6

- Upewnij się, że telefon Samsung GALAXY S6 jest właściwie podłączony do urządzenia Gear VR for S6.
- Upewnij się, że telefon Samsung GALAXY S6 jest włączony.
- Upewnij się, że oprogramowanie do urządzenia Gear VR for S6 jest zainstalowane na telefonie Samsung GALAXY S6. (str. 35)
- Upewnij się, że bateria telefonu Samsung GALAXY S6 jest w pełni naładowana.

Telefon Samsung GALAXY S6 jest gorący

Podczas korzystania z aplikacji wymagających większego poboru mocy niż zazwyczaj lub podczas korzystania z aplikacji przez dłuższy czas, telefon Samsung GALAXY S6 może być gorący. Po wykryciu wysokiej temperatury przez urządzenie Gear VR for S6 na ekranie wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy z poleceniem zaprzestania noszenia urządzenia Gear VR for S6 i odczekania aż wystygnie. Przestań korzystać z urządzenia Gear VR for S6 do momentu ochłodzenia telefonu Samsung GALAXY S6; wówczas możesz ponownie zacząć korzystać z urządzenia. Jest to normalne zjawisko, które nie wpływa na trwałość ani wydajność telefonu Samsung GALAXY S6.

Obraz na ekranie jest przekrzywiony lub przechylony

Zdejmij urządzenie Gear VR for S6 i umieść je na płaskiej powierzchni z obiektywami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość specjalnym pokrętłem na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

Obraz na ekranie przesuwa się w różnych kierunkach

Na urządzenie Gear VR for S6 mogą wpływać zakłócenia magnetyczne wywoływane przez przewody elektryczne lub inne urządzenia, takie jak komputery czy telewizory. Unikaj korzystania z urządzenia Gear VR for S6 w miejscach, w których występują zakłócenia magnetyczne.

Obraz na ekranie nie jest ostry

- Upewnij się, że urządzenie Gear VR for S6 jest właściwie umieszczone na twarzy.
- Obróć pokrętło regulacji ostrości do momentu uzyskania ostrego obrazu.

Obraz na ekranie drga

- Odłącz telefon Samsung GALAXY S6 od urządzenia Gear VR for S6, a następnie podłącz go ponownie.
- Uruchom ponownie telefon Samsung GALAXY S6.

Kontroler gier lub słuchawki Bluetooth nie są podłączone.

- Sprawdź, czy urządzenie Bluetooth jest połączone z telefonem Samsung GALAXY S6.
- Sprawdź, czy telefon Samsung GALAXY S6 i drugie urządzenie Bluetooth znajdują się w obrębie maksymalnego zasięgu Bluetooth (10 m).
- Sprawdź, czy bateria podłączanego urządzenia Bluetooth jest w pełni naładowana.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Aby zapobiec obrażeniom ciała u siebie i innych osób oraz uszkodzeniom urządzenia, przed rozpoczęciem użytkowania należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa korzystania z urządzenia.

Z urządzenia należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem.

Ładowarkę i urządzenie należy chronić przed upuszczeniem i udarem mechanicznym.

Urządzenia nie należy używać ani przechowywać w miejscach o wysokim stężeniu pyłu, kurzu czy innych materiałów znajdujących się w powietrzu.

Kurz i ciała obce mogą spowodować wadliwe działanie urządzenia.

Nie należy wystawiać złącza urządzenia na kontakt z przewodnikami, takimi jak płyny, kurz, opiłki metalu oraz grafitowe wkłady do ołówków.

Kontakt z przewodnikami może spowodować zwarcie lub korozję przy złączu, co może prowadzić do wybuchu, pożaru lub uszkodzenia urządzenia.

Nie należy gryźć ani ssać urządzenia.

Dzieci i zwierzęta mogą się udławić małymi częściami.

Urządzenia ani dostarczonych akcesoriów nie należy wkładać do oczu, uszu ani ust.

Takie zachowania mogą być przyczyną uduszenia lub poważnych obrażeń.

Nie należy narażać urządzenia na działanie gęstego dymu lub oparów.

Może to spowodować uszkodzenie powłoki zewnętrznej urządzenia lub jego wadliwe działanie.

Ochrona urządzenia przed wodą.

Wilgoć i płyny mogą uszkodzić części i elementy elektroniczne urządzenia.

Nie przechowywać urządzenia w bardzo gorących lub bardzo zimnych miejscach. Zaleca się używanie urządzenia w temperaturach od 5°C do 35°C.

Nie należy trzymać urządzenia w miejscach bardzo rozgrzanych, jak samochód w porze letniej. Może to spowodować wadliwe działanie ekranu, uszkodzenie urządzenia lub wybuch baterii.

Podczas noszenia urządzenia bez włożonego telefonu nie należy patrzeć bezpośrednio na jasne źródła światła. Może to spowodować uszkodzenie wzroku.

Nie używać urządzenia, jeśli wystąpi błąd. Kontynuowanie korzystania z urządzenia po wystąpieniu błędu może spowodować dyskomfort lub obrażenia.

Użytkownicy uczuleni na farbę lub metalowe elementy urządzenia mogą odczuwać swędzenie, mogą dostać wysypki lub może im puchnąć skóra. W takim wypadku należy przerwać korzystanie z urządzenia i skonsultować się z lekarzem.

Nie należy używać urządzenia w szpitalach, samolotach lub pojazdach, których działanie mogą zakłócać fale radiowe. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania urządzenia oraz do obrażeń ciała lub szkodzeń mienia.

Podczas podłączania urządzenia lub innych urządzeń za pośrednictwem łączności Bluetooth należy unikać korzystania z urządzenia w odległości 15 cm od rozruszników serca, ponieważ urządzenie może zakłócać ich działanie.

Podczas używania słuchawek należy pamiętać o ochronie słuchu i uszu.



- Długotrwały kontakt z głośnymi dźwiękami może prowadzić do uszkodzenia słuchu.
- Przed podłączeniem słuchawek do źródła dźwięku należy zawsze zmniejszyć głośność. Należy ustawić minimalny poziom głośności umożliwiający słuchanie muzyki.
- Należy upewnić się, że przewód słuchawkowy nie jest owinięty dookoła obiektów znajdujących się w pobliżu.

Nie należy używać urządzenia, jeśli jest ono pęknięte lub zepsute.

Odłamki szkła lub tworzywa akrylowego mogą spowodować rany dłoni lub twarzy. Oddać urządzenie do naprawy w centrum serwisowym firmy Samsung.

Należy korzystać wyłącznie z baterii, ładowarek, akcesoriów i materiałów zatwierdzonych przez producenta.

W przypadku stosowania akcesoriów lub materiałów niezatwierdzonych przez firmę Samsung, nie ponosi ona odpowiedzialności za bezpieczeństwo użytkownika.

Nie należy rozbierać, przerabiać lub naprawiać urządzenia.

Zmiany i modyfikacje urządzenia mogą doprowadzić do unieważnienia gwarancji producenta. Jeżeli urządzenie wymaga naprawy, zanieść je do centrum serwisowego firmy Samsung.

Podczas czyszczenia urządzenia należy stosować się do następujących wskazówek:

- Przetrzyj urządzenie i obiektyw suchą, delikatną szmatką lub patyczkiem higienicznym.
- Nie używać środków chemicznych ani detergentów. Może to spowodować utratę koloru lub korozję zewnętrznej części urządzenia.
- Nie myj wyściółki piankowej. Może to prowadzić do uszkodzenia osłonki piankowej.

Podczas użytkowania i likwidacji urządzenia oraz ładowarek należy zachować ostrożność.

- Nigdy nie należy umieszczać baterii ani urządzeń na urządzeniach wydzielających ciepło, takich jak kuchenki mikrofalowe, piece i grzejniki.
- Urządzenia nie należy zgniatać ani przebijać.

Naprawy urządzenia mogą być dokonywane tylko przez wykwalifikowanych pracowników serwisu.

Próba naprawy urządzenia przez niewykwalifikowanych pracowników może doprowadzić do jego uszkodzenia i unieważnienia gwarancji producenta.

Informacja dotycząca zachowania danych w naprawianym urządzeniu.

Informujemy o konieczności sporządzenia kopii zapasowej wszelkich ważnych dla klienta treści i danych przechowywanych w produkcie, ponieważ podczas naprawy lub wymiany produktu, treści i dane mogą ulec zniszczeniu. Firma Samsung Electronics Polska Sp. z o.o. nie będzie ponosić odpowiedzialności w przypadku jakichkolwiek szkód lub strat wynikających z utraty, uszkodzenia lub zniszczenia treści lub danych podczas naprawy lub wymiany produktu.

Informacja dotycząca użytkowania urządzeń z panelem dotykowym.

Informujemy, iż uszkodzenie panelu dotykowego w postaci rys lub zadrapań przez ostre i/lub twarde przedmioty (np. klucze) mogą prowadzić do wadliwej pracy urządzenia. Usterki spowodowane powyższym, zgodnie z warunkami gwarancji, traktowane są jako uszkodzenia mechaniczne i nie są objęte gwarancją.

Prawidłowa utylizacja produktu



(Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

(Dotyczy krajów, w których stosuje się systemy segregacji odpadów)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy wyrzucać tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, kabla USB) ze zwykłymi odpadami komunalnymi.

Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

UWAGA!

- Firma Samsung Electronics nie ponosi odpowiedzialności za utratę danych, która spowodowana będzie niewłaściwym użytkowaniem urządzenia.
- Firma Samsung nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szczególne czy przypadkowe szkody, które mogą powstać w wyniku użytkowania urządzenia.
- Nie udziela się jakichkolwiek gwarancji użyteczności handlowej lub przydatności do określonego celu chyba, że prawo stanowi inaczej.
- Nie udziela się gwarancji na długowieczność działania poszczególnych styków oraz gwarancji na bezwzględną trwałość wszelkich elementów urządzenia.
- Należy przestrzegać zasad prawidłowego użytkowania zarówno urządzenia jak i poszczególnych akcesoriów (ładowarka, bateria i inne). Nie należy podłączać urządzenia do innych urządzeń bez wcześniejszego zapoznania się z instrukcją ich obsługi. Za wady i usterki urządzenia powstałe w wyniku nieprawidłowego jego użytkowania oraz w wyniku podłączania urządzeń nieprzeznaczonych do współpracy z urządzeniem odpowiada użytkownik.
- Gwarancją nie są objęte elementy ulegające naturalnemu zużyciu w wyniku eksploatacji (np. wytarcie napisów na klawiaturze czy wytarcie oraz zadrapania obudowy). Gwarancja nie obejmuje również usterek powstałych w wyniku działania czynników atmosferycznych (np. zawilgocenie czy usterki wynikłe z działania wysokich lub niskich temperatur).

Prawa autorskie

Znaki towarowe

- SAMSUNG i logo SAMSUNG są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Samsung Electronics.
- Wszelkie inne znaki towarowe i prawa autorskie należą do ich właścicieli.

SAMSUNG
ELECTRONICS

Deklaracja zgodności

Informacje o produkcie

Dotyczy następującego
Produkt: GEAR VR dla Galaxy S6
Model(e) : SM-R321

CE

Deklaracja i odnośne normy

Niniejszym oświadczamy, że powyżej opisany produkt jest zgodny z niezbędnymi wymogami zawartymi w Dyrektywie kompatybilności elektromagnetycznej (2004/108/WE) poprzez zastosowanie norm:

EN 55022 : 2010
EN 55024 : 2010

oraz jest zgodny z Dyrektywą dot ograniczenia stosowania niektórych niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (2011/65/UE) poprzez zastosowanie normy EN 50581:2012.

Przedstawiciel w UE

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

2015.03.04 — Stephen Colclough / Przedstawiciel w Unii Europejskiej

(miejsce i data wydania) — (nazwisko i podpis upoważnionej osoby)

* To nie jest adres centrum serwisowego firmy Samsung. Adres lub numer telefonu centrum serwisowego firmy Samsung znajduje się na karcie gwarancyjnej. Można go także uzyskać, kontaktując się ze sprzedawcą, od którego kupiony został produkt.

SAMSUNG
ELECTRONICS

W zależności od kraju i operatora, karty SIM, urządzenie i akcesoria mogą wyglądać inaczej niż na ilustracjach zamieszczonych w niniejszej instrukcji.

www.samsung.pl
www.samsung.com